

Overzicht AmbraSoft: Taalbende, Taal en Rekenen

AmbraSoft is een methode-onafhankelijk oefenplatform voor Taal en Rekenen. Voor gebruikers van de taalmethode “De Taalbende” van uitgeverij Plantyn bevat het platform ook methode-specifieke oefeningen.

In dit document wordt een overzicht gegeven al de honderden oefenmogelijkheden die Ambrasoft omvat.

Inhoudsopgave

1	Ambrasoft Taalbende.....	3
1.1	Lezen	3
1.2	Spelling.....	3
1.3	Woordmaatje.....	3
2	Ambrasoft Taal.....	3
2.1	Pakkettrainer.....	3
2.2	Spelwerk Basis.....	3
2.3	Spelwerk op maat	4
2.3.1	Regelwoorden	4
2.3.2	Weetwoorden	4
2.3.3	Luisterwoorden.....	5
2.3.4	Net als woorden.....	5
2.4	Taaltopper.....	5
3	AmbraSoft Werkwoorden.....	5
3.1	Basisstof	5
3.2	Tegenwoordige tijd	6
3.3	Verleden tijd.....	6
3.4	Ik-vorm trainer	6
3.5	Verleden tijd trainer.....	6
4	AmbraSoft Lezen.....	6
5	AmbraSoft Rekenen	6
5.1	Sommen tot 10.....	7
5.2	Sommen tot 20.....	7
5.3	Sommen tot 100.....	7
5.4	Sommen tot 1000	8
5.5	Klok kijken	8
5.6	Breuken.....	8

5.7	Procenten.....	9
5.8	Maten en gewichten	9
5.9	Geldrekenen.....	9
5.10	Kommagetallen	9
5.11	Cijferen.....	10
5.12	Rekenquiz.....	10
6	AmbraSoft Tafels.....	10
7	Tafel Trainer 1-10.....	10
8	Tafel Spaarkaat 1-10.....	10
9	Tafel talent 1-10.....	10
10	Tafel Trainer 11-100 (11-20)	10
11	Tafel Spaarkaat 11-100 (11-20)	11
12	Tafel talent 11-100 (11-20)	11
13	Tafel Topper	11
14	AmbraSoft Ontspanning.....	11
14.1	Speuren met Robbie	11
14.2	Tekenen met Tamira	11
14.3	Puzzelen met Tom.....	11
14.4	Spelletjes Kaart	11

1 Ambrasoft Taalbende

AmbraSoft Taalbende omvat 3 modules: lezen, spelling en woordmaatje.

1.1 Lezen

Per leerjaar zijn er 10 leesboekjes van de Taalbende ter beschikking, oftewel 1 per thema.

1.2 Spelling

Voor leerjaar 2 tot 6 zijn er per thema 12 oefeningen beschikbaar.

1.3 Woordmaatje

Voor leerjaar 2 tot 6 zijn er teksten beschikbaar (zowel van de Taalbende als actuele teksten) waarmee woordenschat geoefend kan worden.

2 Ambrasoft Taal

De module Taal bestaat uit Pakkettrainer, Spelwerk Basis, Spelwerk op maat en Taaltopper.

2.1 Pakkettrainer

Bij Pakkettrainer kan er geoefend worden op de woorden van de spellingsmethode van je school. Deze woordpakketten kunnen eenvoudig van onze website gedownload worden. Je kunt er zelf ook pakketten naar keuze insteken. Dit alles gebeurt in de leraarskamer tabblad Beheer.

2.2 Spelwerk Basis

Hier zijn 126 pakketten beschikbaar.

Elk pakket bevat een begintoets, 5 opdrachten, een toets, een remedieringsopdracht, en een eindtoets.

Een beknopt overzicht van de beschikbare pakketten:

- 5 pakketten woorden met korte klant (a, e, o, u en i)
- 5 pakketten woorden met lange klant (aa, ee, oo, uu en ie)
- 3 pakketten woorden met tweeklant (oe, eu, ui)
- 2 pakketten woorden met een –ij- en ei
- 10 pakketten beginnend met twee medeklinkers
- 5 pakketten eindigend met twee medeklinkers
- 3 pakketten beginnend met drie medeklinkers (
- 2 pakketten woorden met een –ng- en –nk-
- 2 pakketten woorden met een –f- en –v-
- 2 pakketten woorden met een –s- en –z-
- 9 pakketten woorden met klankgroepen (eer, oor, eur, aai, ooi, oei, uw, eeuw, ieuw)
- 1 pakket eindigend met op: -ch(t)(s)
- 2 pakketten eindigend met op: -t en -d
- 2 pakketten: worden met –ei- en –ij-
- 2 pakketten: worden met –ou- en –au-
- 1 pakket woorden met twee klankgroepen: twee betekenisvolle klankgroepen
- 1 pakket woorden met twee klankgroepen: gelijke medeklinkers in het midden
- 3 pakketten samengestelde woorden met be-, ge- en ver-

- 10 pakketten woorden eindigend op –e, -en, -el, -em, -er, -end, -ens, -erd, -ig, -lijk
- 4 pakketten moeilijker woorden met een lange klank –a-, -o-, -u-, -e-
- 5 pakketten moeilijker woorden met een korte klank –a-, -o-, -u-, -e-, -i-
- 2 pakketten verkleinwoorden, veel voorkomend: -je, -tje
- 3 pakketten verkleinwoorden, overige: -etje, -kje, -pje
- 1 pakket verkleinwoorden, overige: korte wordt lange klank
- 1 pakket verkleinwoorden, overige: verandering van lange klank
- 5 pakketten meervouden met verdubbeling van de medeklinker: na de korte klank a, e, o, u, i
- 4 pakketten meervouden met een verandering van de lang klank na –aa-, -ee-, -oo-, -uu-
- 1 pakket meervouden: f wordt v
- 1 pakket meervouden: s wordt z
- 1 pakket meervouden: eindigend op –en
- 1 pakket meervouden: eindigend op –s
- 1 pakket de moeilijke letter i: klinkt als ie
- 1 pakket de moeilijke letter i: waarna je een j hoort
- 4 pakketten moeilijke woorden met –th-, -x-, -y-, -ion-
- 1 pakket moeilijke woorden met trema
- 5 pakketten moeilijke woorden c klinkt als k, c klinkt als s, c klinkt als s en k, ou klinkt als oe, b klinkt als p
- 4 pakketten moeilijke woorden eindigend op –tie, -isch, -ge, -gie
- 1 pakket moeilijke woorden eindigend –iaal, -eaal, -ueel, -ieel
- 1 pakket moeilijke woorden eindigend –teit
- 1 pakket moeilijke woorden eindigend –air, -é en –eau
- 1 pakket moeilijke woorden eindigend op –ium en –eum
- 3 pakketten moeilijke woorden beginnend met ab-, ch-, s-
- 3 pakketten moeilijke woorden eindigend op s, -eren, -ën,

2.3 Spelwerk op maat

2.3.1 Regelwoorden

Regelwoorden omvat volgende elementen:

1. Begintoets
2. Regelwoorden les 1: instructie van meester Ben, 4 opdrachten en eindtoets
3. Regelwoorden les 2: instructie van meester Ben, 4 opdrachten en eindtoets
4. Regelwoorden les 3: instructie van meester Ben, 4 opdrachten en eindtoets
5. Van Dale Taal quiz

2.3.2 Weetwoorden

Weetwoorden omvat 10 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, 5 opdrachten en een eindtoets. Helemaal op het einde is er een Van Dale Quiz.

Hieronder de categorieën

1. Weetwoorden ei, ij
2. Weetwoorden ch
3. Weetwoorden f
4. Weetwoorden z
5. Weetwoorden ou, au

6. Weetwoorden ouw, auw
7. Weetwoorden i (als ie)
8. Weetwoorden c (als k), c (als s)
9. Weetwoorden th
10. Weetwoorden ch (als sj), g (als zj)

2.3.3 Luisterwoorden

Weetwoorden omvat 4 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, 5 opdrachten en een eindtoets. Helemaal op het einde is er een Van Dale Quiz.

Hieronder de categorieën

1. Luisterwoorden –nk
2. Luisterwoorden eer, oor, eur
3. Luisterwoorden aai, ooi, oei,
4. Luisterwoorden eeuw, ieuw, uw

2.3.4 Net als woorden

Net als woorden omvat 4 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, 5 opdrachten en een eindtoets.

Helemaal op het einde is er een Van Dale Quiz.

Hieronder de categorieën

1. Net als-woorden sch
2. Net als-woorden cht
3. Net als-woorden –ig, -lijk
4. Net als-woorden –heid, -tie, -isch

2.4 Taaltopper

Met het Taaltopper-spel kun je op een leuke manier taal oefenen. Je speelt tegen andere kinderen uit België. Deze oefenvorm biedt leerlingen vragen aan over spelling en woordenschat. Er zijn 5 niveaus beschikbaar.

Door deze taalvragen goed en snel te beantwoorden komt de speler steeds dichterbij de finishlijn. Een spannende wedstrijd!

3 AmbraSoft Werkwoorden

De module Werkwoorden is een op zichzelf staande methode, die je ook naast jouw huidige taalmethode zou kunnen gebruiken om werkwoordspelling te oefenen. Naast een diversiteit aan opdrachten, vind je ook instructiemomenten. Deze instructiemomenten worden verzorgd door een virtuele meester, meester Ben.

3.1 Basisstof

Basisstof omvat 6 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, 4 opdrachten en een eindtoets..

Hieronder de categorieën

1. Onderwerp
2. Werkwoord
3. Schrijf het werkwoord
4. Persoonsvorm
5. Het hele werkwoord
6. Enkelvoud of meervoud

3.2 Tegenwoordige tijd

Tegenwoordige tijd omvat 5 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, minstens 2 opdrachten (soms meer) en een eindtoets.

Hieronder de categorieën

1. Ik-vorm
2. De vorm bij een ander
3. De vorm bij meer
4. Alles door elkaar
5. Je/jij achter de persoonsvorm

3.3 Verleden tijd

Verleden tijd omvat 6 categorieën. In elke categorie is er een begintoets, minstens 2 opdrachten (soms meer) en een eindtoets.

Hieronder de categorieën

1. Herhaling ik-vorm (van tegenwoordige tijd)
2. –de of –den woorden
3. –te of –ten woorden
4. 't kofschip
5. –ven of –zen woorden
6. Alles door elkaar

3.4 Ik-vorm trainer

De ik-vorm trainer omvat 3 trainingen om de ik-vorm te oefenen. Elke trainer bevat verschillende onderdelen om zo op heel afwisselende manieren de ik-vorm in te oefenen.

3.5 Verleden tijd trainer

Deze trainer omvat 3 extra oefeningen om de verleden tijd te oefenen.

4 AmbraSoft Lezen

De module Lezen richt zich op de ontwikkeling van technisch en begrijpend lezen. Hier kan je de weetboeken lezen. Weetboeken zijn boeken die worden voorgelezen (terwijl de leerling de tekst kan volgen) en waarin de teksten worden afgewisseld met leerrijke spelletjes

Er zijn 3 leuke boeken met volgende titels:

1. Poes mies wil slapen
2. Het liedje
3. Teun wil naar huis

5 AmbraSoft Rekenen

De module Rekenen is een doordacht oefenpakket dat ingezet kan worden naast iedere rekenmethode en bestaat uit 11 verschillende modules + de rekenquiz. Hier vind je voldoende oefenstof vanaf de 3^{de} kleuterklas tot het 6^{de} leerjaar.

5.1 Sommen tot 10

- Begintoets + 13 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad
 1. Voorwerpen tellen t/m 5.
 2. Vingers tellen t/m 5 en vingers tellen t/m 10.
 3. Vingers tellen t/m 10.
 4. Volgorde van getallen t/m 10.
 5. Tellend splitsen van knikkers t/m 5.
 6. Tellend splitsen van knikkers t/m 10.
 7. Splitsen t/m 10.
 8. Plussommen t/m 10. Bussommen.
 9. Minsommen t/m 10. Bussommen.
 10. Plus- en minsommen t/m 10. Bussommen.
 11. Plussommen t/m 10.
 12. Minsommen t/m 10.
 13. Plus- en minsommen t/m 10.

5.2 Sommen tot 20

- Begintoets + 15 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Volgorde van getallen t/m 20.
 2. Splitsen t/m 20.
 3. Getallen maken met het rekenrek t/m 20.
 4. Plussommen t/m 20 met overschrijding. Mbv het rekenrek.
 5. Minsommen t/m 20 met overschrijding. Mbv het rekenrek.
 6. Plus- en minsommen t/m 20 met overschrijding. Mbv het rekenrek.
 7. Plussommen t/m 20 met overschrijding. Bussommen.
 8. Minsommen t/m 20 met overschrijding. Bussommen.
 9. Plus- en minsommen t/m 20 met overschrijding. Bussommen.
 10. Plussommen t/m 20 zonder overschrijding.
 11. Minsommen t/m 20 zonder overschrijding.
 12. Plus- en minsommen t/m 20 zonder overschrijding.
 13. Plussommen t/m 20 met overschrijding.
 14. Minsommen t/m 20 met overschrijding.
 15. Plus- en minsommen t/m 20 met overschrijding.

5.3 Sommen tot 100

- Begintoets + 13 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Optellen met tientallen, m.b.v. een getallenlijn.
 2. Aftrekken met tientallen, , m.b.v. een getallenlijn.
 3. Optellen en aftrekken met tientallen.
 4. Optellen met tientallen + eenheden.
 5. Optellen met sprongen van 10.
 6. Aftrekken met sprongen van 10.
 7. Optellen met tientallen en eenheden zonder overschrijding.
 8. Aftrekken met tientallen en eenheden zonder overschrijding.
 9. Optellen en aftrekken met tientallen en eenheden zonder overschrijding.
 10. Optellen en aftrekken met tientallen en eenheden met overschrijding.

11. Optellen met overschrijding.
12. Aftrekken met overschrijding.
13. Optellen en aftrekken met overschrijding.

5.4 Sommen tot 1000

- Begintoets + 10 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Optellen en aftrekken met honderdtallen.
 2. Optellen en aftrekken met honderdtallen.
 3. Optellen en aftrekken met tientallen zonder overschrijding.
 4. Optellen met honderdtallen en tientallen met overschrijding.
 5. Aftrekken met honderdtallen en tientallen met overschrijding.
 6. Optellen met honderdtallen, tientallen en eenheden.
 7. Optellen en aftrekken met honderdtallen en tientallen met overschrijding van het honderdtal
 8. Optellen en aftrekken met honderdtallen en eenheden met overschrijding van tental.
 9. Optellen van honderdtallen, tientallen en eenheden met overschrijding.
 10. Aftrekken van honderdtallen, tientallen en eenheden met overschrijding.

5.5 Klok kijken

- Begintoets + 11 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Hoe laat? Hele en halve uren.
 2. Tijdsduur. Hele en halve uren.
 3. Hoe laat? Kwartieren.
 4. Tijdsduur. Kwartieren
 5. Hoe laat? 5 en 10 minuten.
 6. Tijdsduur. 5 en 10 minuten.
 7. Hoe laat? Digitaal, 5 en 10 minuten.
 8. Hoe laat? Van digitaal naar analoog. 5 minuten.
 9. Hoe laat? Van digitaal naar analoog.
 10. Tijdsduur. Digitaal. 5 en 10 minuten.
 11. Tijdsduur. Digitaal. Minuten.

5.6 Breuken

- Begintoets + 11 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Breuken benoemen.
 2. Getallenlijn breuken.
 3. Breuken aanvullen tot één.
 4. Breuken vereenvoudigen.
 5. Ongelijknamige breuken optellen en aftrekken.
 6. Gelijknamige breuken optellen en aftrekken.
 7. Ongelijknamige breuken optellen en aftrekken.
 8. Hela's met breuk vermenigvuldigen.
 9. Breuken vermenigvuldigen.
 10. Hele delen door breuken.
 11. Hela's met breuk delen door hela's.

5.7 Procenten

- Begintoets + 9 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Eenvoudige procenten benoemen van een figuur.
 2. Procenten met breuk vergelijken.
 3. Hoeveel procent van een figuur is gekleurd?
 4. Eenvoudige procenten tot 1000.
 5. Vragenlijst met eenvoudige procenten tot 2000.
 6. Procenten bij een getal aftrekken.
 7. Procenten bij een getal optellen.
 8. Tot 10 procent uitrekenen van een getal.
 9. Procenten berekenen van grote getallen.

5.8 Maten en gewichten

- Begintoets + 10 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Vergelijk de maten (meter).
 2. Vergelijk de maten (gram).
 3. Vergelijk de maten (kg).
 4. Schat het gewicht (kg).
 5. Bereken de omtrek (m-mm).
 6. Bereken de oppervlakte ($m^2 - mm^2$).
 7. Optellen van maten (meter-gram-liter).
 8. Bereken de inhoud ($m^3 - cm^3$).
 9. Vergelijk de maten (m^2).
 10. Vergelijk de maten (m^3).

5.9 Geldrekenen

- Begintoets + 9 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Herkennen van munten en biljetten.
 2. Inwisselen van munten/biljetten.
 3. Gepast betalen met munten en biljetten.
 4. Ontleden van geld t/m 1000 euro.
 5. Betalen tot 1 euro.
 6. Hoeveel is het ongeveer? Afronden op hele euro's.
 7. Hoeveel is het samen? Schrijf op met komma.
 8. Geldbedragen afronden op 5 euro cent.

5.10 Kommagetallen

- Begintoets + 9 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Kommagetallen verbinden met getallenlijn.
 2. Schrijf het kommagetal.
 3. Zoek het dichtstbijzijnde kommagetal.
 4. Optellen en aftrekken van kommagetallen.
 5. Schrijf kommagetal als breuk.
 6. Afronden van kommagetallen.
 7. Vermenigvuldigen met kommagetallen.

8. Vermenigvuldigen met kommagetallen.
9. Schrijf breuk als kommagetal.

5.11 Cijferen

- Begintoets + 10 oefeningen met stijgende moeilijkheidsgraad.
 1. Cijferend optellen met 3 cijfers met en zonder lenen.
 2. Cijferend aftrekken met 3 cijfers zonder lenen.
 3. Cijferend aftrekken met 3 cijfers met lenen bij tiental.
 4. Cijferend aftrekken met 3 cijfers met lenen bij tientallen en honderdtallen.
 5. Cijferend vermenigvuldigen met 1 cijfer en 1 of 2 keer onthouden.
 6. Cijferend delen door 1 cijfer zonder rest.
 7. Cijferend delen door 2 cijfer (t/m 50) met rest.
 8. Cijferend optellen met 4 cijfers met onthouden.
 9. Cijferend aftrekken met 4 getallen met lenen bij tientallen, honderdtallen en duizendtallen.
 10. Cijferend vermenigvuldigen met 2 cijfers.

5.12 Rekenquiz

In de Rekenquiz, die gevuld is met door CITO (Nederlands instituut voor toetsontwikkeling) geleverde rekenopgaves, maken de leerlingen kennis met de context gebonden sommen. Zo leren ze uit een context de som te destilleren en dit voor alle 11 modules.

6 AmbraSoft Tafels

De module Tafels bestaat uit drie delen. Geef je les in het tweede of derde leerjaar, bekijk dan vooral Tafel Trainer 1-10 en Tafel Spaarkaat 1-10. Geef je les in het 4^{de}, 5^{de} en 6^{de} leerjaar dan is tafel Talent beslist de moeite waard. Ook kunnen de leerlingen kiezen voor Tafel Topper.

7 Tafel Trainer 1-10

- Voor elke tafel zijn 5 opdrachten en een toets zijn beschikbaar.
- Slaag je in de toets dan mag je naar een volgende tafel.
- De leerkracht stelt zelf de tafelvogorde in (zie leraarskamer: beheer)
- De leerkracht kan tussentijds ook een tafeltest laten uitvoeren en dan een diploma uitreiken.

8 Tafel Spaarkaat 1-10

- Hier staan voor elke tafel 8 verschillende opdrachten ter beschikking om de tafels van 1-10 heel goed in te oefenen.

9 Tafel talent 1-10

- 3 opdrachten om alle tafels van 1-10 nog eens goed in te oefenen op een leuke en gevarieerde manier.

10 Tafel Trainer 11-100 (11-20)

- Voor elke tafel zijn 5 opdrachten en een toets zijn beschikbaar.
- Slaag je in de toets dan mag je naar een volgende tafel.
- De leerkracht stelt zelf de tafelvogorde in (zie leraarskamer: beheer)

- De leerkracht kan tussentijds ook een tafeltest laten uitvoeren en dan een diploma uitreiken.

11 Tafel Spaarkaat 11-100 (11-20)

- Hier staan voor elke tafel 8 verschillende opdrachten ter beschikking om de tafels van 11-20 heel goed in te oefenen.

12 Tafel talent 11-100 (11-20)

- 3 opdrachten om alle tafels van 11-20 nog eens goed in te oefenen op een leuke en gevarieerde manier

13 Tafel Topper

Bij dit onderdeel spelen leerlingen tegen elkaar om te kijken wie de tafels het beste beheerst. Je speelt tegen andere kinderen uit België. Door de vragen goed en snel te beantwoorden komt de speler steeds dichterbij de finishlijn. Een spannende wedstrijd!

14 AmbraSoft Ontspanning

14.1 Speuren met Robbie

14.2 Tekenen met Tamira

14.3 Puzzelen met Tom

14.4 Spelletjes Kaart

- a. Tom's safarispel
- b. Robbies tafelavontuur
- c. Tafel bowlen
- d. Mini loco
- e. Letterdoolhof
- f. Dansen met Tamira
- g. Memory
- h. Robbies avontuur